

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	8
О книге.	8
Для кого написана эта книга.	9
Какие темы рассматриваются в книге	10
Благодарности	12
Об авторе	14
Глава 1. Осваиваем Objective-C	15
1. Познакомьтесь с истоками Objective-C.	15
2. Минимизируйте импортное в заголовках.	19
3. Используйте литеральный синтаксис вместо эквивалентных методов	23
4. Используйте типизованные константы вместо препроцессорных директив #define.	29
5. Используйте перечисления для состояний, флагов и кодов ошибок	34
Глава 2. Объекты, сообщения и исполнительная среда	42
6. Разберитесь, что такое свойства	42
7. Используйте прямое обращение к переменным экземпляров при внутренних операциях.	51
8. Разберитесь, что такое равенство объектов	54
9. Используйте паттерн «Группа классов» и сокрытие подробностей реализации	61

10. Используйте ассоциированные объекты для присоединения пользовательских данных к существующим классам..	66
11. Разберитесь с objc_msgSend..	70
12. Разберитесь с перенаправлением сообщений	74
13. Используйте замены для отладки непрозрачных методов..	83
14. Разберитесь с объектами классов.	87
Глава 3. Проектирование интерфейса и API	93
15. Используйте префиксы для предотвращения конфликтов имен..	93
16. Используйте основной инициализатор	98
17. Реализуйте метод description	105
18. Выбирайте неизменяемые объекты	111
19. Используйте четкие и последовательные схемы формирования имен	117
20. Разберитесь с префиксами в именах закрытых методов..	125
21. Разберитесь с моделью ошибок Objective-C.	128
22. Разберитесь с протоколом NSCopying..	133
Глава 4. Протоколы и категории	139
23. Используйте протоколы делегатов и источников данных для взаимодействия между объектами	139
24. Используйте категории для разбиения классов	148
25. Всегда используйте префиксы имен категорий в классах, предназначенных для внешнего использования	152
26. Избегайте использования свойств в категориях.	155
27. Используйте категории продолжения классов для сокрытия подробностей реализации..	159
28. Используйте протоколы для создания анонимных объектов..	166
Глава 5. Управление памятью.	171
29. Разберитесь с механизмом подсчета ссылок	171
30. Используйте ARC для упрощения подсчета ссылок.	179
31. Освобождайте ссылки и зачищайте состояние наблюдения только в dealloc.	189

- 32. Защищайте управление памятью с помощью безопасного кода ... 193
- 33. Используйте слабые ссылки, чтобы избежать удерживающих циклов.. 197
- 34. Используйте пулы автоматического освобождения, чтобы уменьшить затраты памяти 201
- 35. Используйте объекты-зомби для решения проблем, связанных с управлением памятью. 206
- 36. Остерегайтесь метода retainCount 213

Глава 6. Блоки и Grand Central Dispatch 217

- 37. Разберитесь с блоками 218
- 38. Создайте typedef для часто используемых типов блоков.. 225
- 39. Используйте блоки в обработчиках, чтобы уменьшить логическое разбиение кода. 228
- 40. Избегайте циклов удержания между блоками и объектами, которым они принадлежат. 235
- 41. Используйте очереди диспетчеризации для синхронизации 240
- 42. Используйте GCD вместо метода performSelector и его семейства 246
- 43. Научитесь выбирать: GCD или очереди операций 250
- 44. Используйте группы диспетчеризации для платформенного масштабирования.. 254
- 45. Используйте dispatch_once для потоково-безопасного одноразового выполнения кода 259
- 46. Остерегайтесь функции dispatch_get_current_queue 261

Глава 7. Системные фреймворки 268

- 47. Познакомьтесь поближе с системными фреймворками 268
- 48. Используйте перебор с выполнением блоков вместо циклов for.. . 272
- 49. Используйте упрощенное преобразование для коллекций с нестандартной семантикой управления памятью.. 279
- 50. Используйте NSCache вместо NSDictionary для кэша. 285
- 51. Придерживайтесь компактных реализаций initialize и load.. . . . 290
- 52. Запомните, что NSTimer удерживает приемник.. 296