

# Оглавление

<b>От издательства</b> .....	12
<b>Об авторе</b> .....	12
<b>Предисловие</b> .....	12
Выбор технологии .....	14
Поможет ли вам эта книга .....	14
Занятия с книгой .....	15
Преподавание с этой книгой .....	15
Куда обратиться в случае затруднений .....	16
Общие комментарии к коду .....	16
Условные обозначения .....	17
Использование примеров кода .....	18
Safari® Books Online .....	18
Как с нами связаться .....	18
Выражения признательности .....	19
<b>Глава 1. Рабочий процесс</b> .....	20
Текстовые редакторы .....	20
Установка Sublime Text .....	22
Основы Sublime Text .....	22
Контроль версий .....	24
Установка Git .....	25
Основы работы с командной строкой в UNIX .....	26
Основы Git .....	31
Браузеры .....	38
Подведем итоги .....	39
Больше теории и практики .....	40
Заучивание .....	40
Sublime Text .....	41
Emacs и Vim .....	41
Командная строка UNIX .....	41
Узнайте больше о Git .....	42
GitHub .....	42

<b>Глава 2.</b> Структура . . . . .	43
Привет, HTML! . . . . .	43
Теги и содержание . . . . .	44
Тег <p>: абзацы . . . . .	44
Комментарии . . . . .	46
Заголовки, ссылки и списки... ох! . . . . .	46
Подведем итоги . . . . .	49
Объектная модель документа и древовидная модель . . . . .	50
Использование валидации HTML для выявления проблем . . . . .	51
Amazeriffic . . . . .	56
Определение структуры . . . . .	56
Визуализация структуры с помощью древовидной диаграммы . . . . .	57
Реализация структуры в ходе рабочего процесса . . . . .	58
Структурирование основной части . . . . .	63
Структурирование подвала . . . . .	64
Подведем итоги . . . . .	65
Больше теории и практики . . . . .	65
Заучивание . . . . .	66
Древовидные диаграммы . . . . .	66
Составление страницы ВиО (FAQ) для Amazeriffic . . . . .	67
Больше об HTML . . . . .	67
<b>Глава 3.</b> Стиль . . . . .	68
Привет, CSS! . . . . .	68
Наборы правил . . . . .	70
Комментарии . . . . .	71
Отступы, границы и поля . . . . .	71
Селекторы . . . . .	74
Классы . . . . .	75
Псевдокласс . . . . .	76
Более сложные селекторы . . . . .	77
Каскадные правила . . . . .	78
Наследование . . . . .	79
Плавающая компоновка . . . . .	80
Свойство clear . . . . .	84
Работа со шрифтами . . . . .	86
Устранение браузерной несовместимости . . . . .	89
Использование CSS Lint для выявления возможных проблем . . . . .	91
Взаимодействие и решение проблем с Chrome Developer Tools . . . . .	93
Стилизуем Amazeriffic! . . . . .	95
Сетка . . . . .	98
Создание колонок . . . . .	102
Добавление шрифтов и управление ими . . . . .	104
Еще несколько изменений . . . . .	104

Подведем итоги . . . . .	104
Больше теории и практики . . . . .	105
Заучивание . . . . .	105
Упражнения в CSS-селекторах . . . . .	105
Задайте стили для страницы ВиО для Amazeriffic . . . . .	106
Каскадные правила . . . . .	107
Адаптивность и библиотеки адаптивности . . . . .	107
<b>Глава 4. Интерактивность . . . . .</b>	<b>108</b>
Привет, JavaScript!. . . . .	108
Первое интерактивное приложение . . . . .	110
Структура . . . . .	110
Стиль . . . . .	112
Интерактивность . . . . .	113
Общие сведения о jQuery . . . . .	120
Создание проекта . . . . .	120
Комментарии . . . . .	121
Селекторы . . . . .	121
Управление элементами DOM . . . . .	122
Общие характеристики JavaScript. . . . .	129
Работа с JavaScript в Chrome JavaScript Console . . . . .	129
Переменные и типы . . . . .	131
Функции . . . . .	131
Условия . . . . .	133
Повторение . . . . .	134
Массивы . . . . .	135
Использование JSLint для выявления возможных проблем . . . . .	137
Добавление интерактивности Amazeriffic . . . . .	140
Приступим . . . . .	141
Структура и стиль . . . . .	141
Интерактивность . . . . .	142
Подведем итоги . . . . .	148
Больше теории и практики . . . . .	149
Заучивание . . . . .	149
Плагины jQuery . . . . .	149
Селекторы jQuery . . . . .	149
Задача FizzBuzz . . . . .	150
Упражнения в работе с массивами . . . . .	151
Проект Эйлера (Project Euler) . . . . .	153
Другие материалы по JavaScript . . . . .	154
<b>Глава 5. Мост . . . . .</b>	<b>155</b>
Привет, объекты JavaScript!. . . . .	155

Представление карточной игры . . . . .	155
Подведем итоги . . . . .	157
Обмен информацией между компьютерами . . . . .	159
JSON . . . . .	159
AJAX . . . . .	160
Доступ к внешнему файлу JSON . . . . .	161
Ограничения браузера по безопасности . . . . .	161
Функция getJSON . . . . .	162
Массив JSON . . . . .	163
Что же дальше? . . . . .	165
Получение изображений с Flickr . . . . .	165
Добавление теговой функциональности в Amazeriffic . . . . .	168
Функция map . . . . .	170
Добавление вкладки Теги . . . . .	171
Создание пользовательского интерфейса . . . . .	171
Создание промежуточной структуры данных о тегах . . . . .	174
Теги как часть входных данных . . . . .	177
Подведем итоги . . . . .	179
Больше теории и практики . . . . .	180
Слайд-шоу Flickr . . . . .	180
Упражняемся в работе с объектами . . . . .	181
Другие API . . . . .	184
<b>Глава 6. Сервер . . . . .</b>	<b>185</b>
Настройка рабочего окружения . . . . .	185
Установка Virtual Box и Vagrant . . . . .	186
Создание виртуальной машины . . . . .	187
Подключение к виртуальной машине с помощью SSH . . . . .	188
Привет, Node.js! . . . . .	189
Ментальные модели . . . . .	191
Клиенты и серверы . . . . .	191
Хосты и гости . . . . .	192
Практические вопросы . . . . .	192
Привет, HTTP! . . . . .	193
Модули и Express . . . . .	194
Установка Express с помощью NPM . . . . .	195
Первый сервер Express . . . . .	195
Отправка клиентского приложения . . . . .	196
Общие принципы . . . . .	198
Считаем твиты . . . . .	198
Получение данных для входа в Twitter . . . . .	199
Подключение к Twitter API . . . . .	200
Как это получилось? . . . . .	201

Хранение счетчиков . . . . .	.201
Разделение счетчиков Twitter на модули . . . . .	.203
Импорт модуля в Express . . . . .	.204
Настройка клиента . . . . .	.205
Создание сервера для Amazeriffic . . . . .	.206
Настройка папок . . . . .	.206
Создание хранилища Git . . . . .	.207
Создание сервера . . . . .	.207
Запуск сервера . . . . .	.208
Размещение информации на сервере . . . . .	.208
Подведем итоги . . . . .	.210
Больше теории и практики . . . . .	.211
Локальная установка Node.js . . . . .	.211
JSHint и CSS Lint через NPM . . . . .	.211
Обсудим код счетчика твитов . . . . .	.212
API покерного приложения . . . . .	.214
<b>Глава 7. Хранение данных . . . . .</b>	<b>.217</b>
SQL и не-SQL . . . . .	.217
Redis . . . . .	.218
Взаимодействие с Redis через клиентскую командную строку . . . . .	.219
Установка модуля Redis через файл package.json . . . . .	.220
Взаимодействие с Redis в коде . . . . .	.221
Установка начального значения счетчиков из хранилища Redis . . . . .	.222
Использование mget для получения нескольких величин . . . . .	.224
MongoDB . . . . .	.224
Взаимодействие с MongoDB из клиента с интерфейсом командной строки . . . . .	.225
Моделирование данных с Mongoose . . . . .	.228
Хранение списка задач для Amazeriffic . . . . .	.231
Подведем итоги . . . . .	.232
Больше теории и практики . . . . .	.233
Покерное API . . . . .	.233
Другие источники информации о базах данных . . . . .	.233
<b>Глава 8. Платформа . . . . .</b>	<b>.234</b>
Cloud Foundry . . . . .	.234
Регистрация . . . . .	.235
Подготовка приложений к развертыванию в Сети . . . . .	.235
Развертывание приложения . . . . .	.236
Получение информации о приложениях . . . . .	.238
Обновление приложения . . . . .	.239
Удаление приложений из Cloud Foundry . . . . .	.240

Взаимозависимости и package.json . . . . .	241
Привязка Redis к приложению . . . . .	242
Привязка MongoDB к приложению . . . . .	245
Подведем итоги. . . . .	246
Больше теории и практики . . . . .	247
Покерное API . . . . .	247
Другие платформы . . . . .	247
<b>Глава 9. Приложение. . . . .</b>	<b>248</b>
Переработка клиента . . . . .	248
Обобщение основных принципов действия . . . . .	249
Введение AJAX для работы с вкладками . . . . .	251
Избавление от костылей совместимости. . . . .	253
Обработка ошибок AJAX. . . . .	255
Переработка серверного кода . . . . .	256
Организация кода . . . . .	256
Выражения HTTP, CRUD и REST . . . . .	258
Настройка маршрутов через ID . . . . .	259
Использование jQuery для прокладки и удаления маршрутов . . . . .	260
Коды ответов HTTP . . . . .	261
Шаблон «модель — представление — контроллер» . . . . .	262
Добавление пользователей в Amazeriffic . . . . .	264
Построение модели пользователей . . . . .	264
Построение контроллера пользователей . . . . .	264
Настройка маршрутов . . . . .	266
Совершенствуем действия контроллера ToDo. . . . .	267
Подведем итоги. . . . .	269
Больше теории и практики . . . . .	270
Удаление элементов списка задач . . . . .	270
Добавление пользовательской панели администратора . . . . .	271
Представления с использованием EJS и Jade . . . . .	272
Создание нового приложения . . . . .	272
Ruby on Rails . . . . .	272