

Содержание (краткое)

| | | |
|------------------|---|-----|
| | Введение | 23 |
| 1 | Искусство разработки: <i>Ублажай клиента</i> | 35 |
| 2 | Сбор требований: <i>Узнай, чего хочет клиент</i> | 61 |
| 3 | Планирование проекта: <i>Строй реалистичные планы</i> | 99 |
| 4 | Требования заказчика и задачи: <i>Сейчас начнется...</i> | 137 |
| 5 | Надежная схема: <i>Сделай великолепный проект</i> | 177 |
| 6 | Контроль версий: <i>Оборонительная разработка</i> | 203 |
| 6 ^{1/2} | Компоновка кода: <i>Вставь заглушку А в прорезь В</i> | 245 |
| 7 | Проверка и непрерывная интеграция: <i>Когда все распадается</i> | 261 |
| 8 | Разработка через тестирование: <i>Делай код понятным</i> | 299 |
| 9 | Заканчиваем итерацию: <i>Все удачно складывается...</i> | 339 |
| 10 | Следующая итерация: <i>Еще не сломалось?.. Почини заранее</i> | 369 |
| 11 | Баги: <i>Убей их профессионально</i> | 401 |
| 12 | С небес на землю: <i>Как все происходит в реальном мире</i> | 433 |
| | Приложение I. То, что осталось за кадром: <i>Главные пять вопросов (которые мы не затронули)</i> | 445 |
| | Приложение II. Техники и принципы: <i>Инструменты опытного разработчика</i> | 455 |

Содержание (большое, красивое!)

Введение

Настрой голову на разработку. Вот ты сидишь и пытаешься научиться чему-нибудь, а мозг твердит, что эта учеба тебе не нужна. Подначивает: «Оставь лучше место для более важных вещей. Например, узнай, каких зверей стоит избегать и почему опасно лазать по скалам». Как же заставить голову поверить, что твоя жизнь действительно зависит от умения разрабатывать классное ПО?

| | |
|---------------------------------|----|
| Для кого эта книга? | 24 |
| Знаем-знаем, что ты думаешь | 25 |
| Мы знаем, что думает твой мозг | 25 |
| Метакогнитивность: думы о думах | 27 |
| Вот что сделали МЫ | 28 |
| Прочитай меня | 30 |
| Технические рецензенты | 32 |
| Благодарности | 33 |