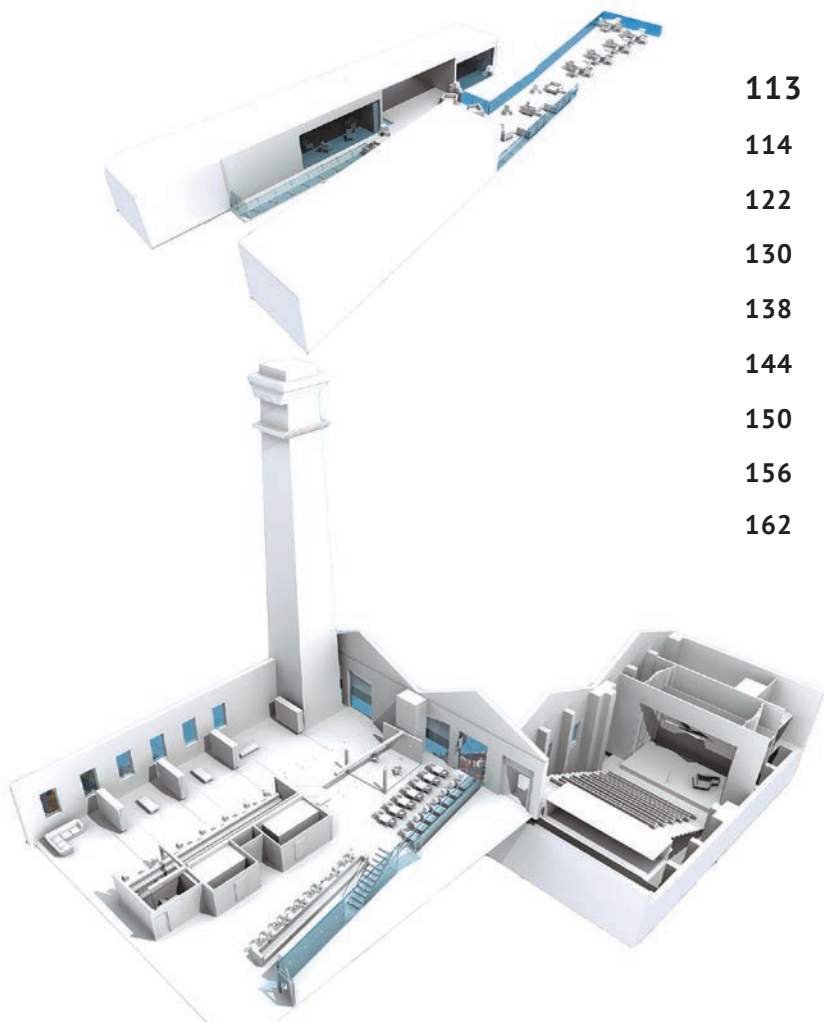


# Содержание

6	Предисловие		
9	<b>ГЛАВА 1. ЧЕРЧЕНИЕ</b>	59	<b>ГЛАВА 2. 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ</b>
10	Введение в компьютерное проектирование	60	Введение
12	Описание значков команд	66	Интерфейсы приложений для 3D-моделирования
14	Настройка пользовательского интерфейса	72	Система координат XYZ
20	Знакомство со слоями	77	Простые способы создания 3D-объектов
24	Практическая работа № 1. Упражнение на освоение базовых навыков черчения	84	Модификация объектов
36	Экспорт и демонстрация чертежей	92	Методы конструирования
54	Вывод чертежей в формате PDF	102	Копирование, массивы объектов
		108	Практическая работа № 2. Упражнение на разработку трехмерных моделей, сетей и использование различных методов конструирования
		113	<b>ГЛАВА 3. ВИЗУАЛИЗАЦИЯ</b>
		114	Основы визуализации
		122	Визуализация в AutoCAD
		130	Визуализация в 3ds Max
		138	Визуализация в Form Z
		144	Визуализация в Maya
		150	Визуализация в SketchUP
		156	Визуализация в Vectorworks
		162	Практическая работа № 3. Упражнение на визуализацию



**169 ГЛАВА 4. ДЕМОНСТРАЦИЯ  
ПРОЕКТОВ**

170 Введение

172 Настройка Photoshop

174 О подготовке презентации

178 Инструменты Photoshop

184 Практическая работа № 4. Упражнение  
на подготовку к демонстрации проекта

**189 ГЛАВА 5. ОБЗОРНЫЙ ПРИМЕР  
И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

190 Обзорный пример: барселонский павильон

196 Технология информационного моделирования  
здания

200 Советы по решению проблем

202 Глоссарий

204 Полезные веб-ресурсы и книги

205 Список авторов иллюстраций

